

3. Software-Ingenieur aus der Ukraine

Studium

Bachelor und Master in Computer Software Engineering, Universität, Ukraine

Abschluss Computer Software Engineering, Berufsfachschule, Ukraine

Arbeitserfahrung: 5 Jahre

Leitender Unity Entwickler – Unternehmen für Entwicklung von Computerspielen, Ukraine

Entwicklung von Multiplayer Spielfunktionen auf Client- und Serverseite und eines benutzerdefinierten, multi-threaded-fähigen Netzwerk-Frameworks, Synchronisation mit Backend-Datenbank, Implementierung und Betreuung von CI/CD-Pipelines, Arbeit mit Steam-API sowie Steuerung der Veröffentlichung über Steam, verantwortlich für Anleitung der Entwickler, die Code-Überprüfungen und die Einarbeitung neuer Mitarbeiter

Unity Entwickler – Softwareentwicklungsdienstleister, Ukraine

Tätigkeit im Bereich Outsourcing- und Outstaff-Entwicklung, Mitwirkung an der Entwicklung eines hoch budgetierten MMO-Rollenspiels in einem internationalen Team von über 250 Personen, Multiplayer-Programmierung auf Basis von ECS unter Verwendung von Photon Quantum, KI-Entwicklung unter Verwendung von Behavior Trees, Entwicklung nativer Android-Plugins in Java, Entwicklung von Open-Source-Paketen für Unity, Build-Erstellung und App-Veröffentlichung im App Store und bei Google Play, Entwicklung von Entwickler-Tools für den Unity-Editor

Unity Entwickler – Mobile Games Start-Up, Ukraine

Aufbau des Teams von sieben Mitarbeiter und Umstellung von Outsourcing auf die Produktion eigener Projekte in den Genres Hyper Casual und MidCore, Integration von Third-Party-Lösungen, Erstellung der Code-Grundlage zur schnellen Prototypenentwicklung, Kooperation mit dem Producer, Prototyping und Durchführung von Tests zur Verbesserung von CPI und Retention

Junior Unity Entwickler – Softwarfirma für Apps, Ukraine

Beteiligung an der Entwicklung von sechs Android-Projekten, Einbindung externer Services für Anzeigen, Analytik, Übersetzung und In-App-Käufe, veröffentlichte Projekte auf dem Play Market

Skills: Gameplay-Entwicklung, Projektarchitektur und Infrastruktur, KI, Netzwerk und Multiplayer, Tooling und Automatisierung, Plattformübergreifende Entwicklung, Multimedia und Graphics Integration

Tools: Engines: Unity (5+ Jahre); Programmiersprachen: C# (7 Jahre), C++ (2 Jahre), Java (Anfänger); Versionskontrolle: Git, GitHub, GitLab; Tools: Odin Inspector, Pro Builder, AR Foundation, Photon Quantum, Behaviour, Designer, DOTween, SR Debugger, Zenject, UniTask, UniRx

Sprachkenntnisse: Russisch und Ukrainisch (Muttersprache), Englisch (sehr gut), Deutsch (gut)

Motivation für die Teilnahme an der Mentoring-Partnerschaft

Ich suche einen Mentor oder Mentorin, um meinen Karrierestart als Software Entwickler in Deutschland als Unity Software Entwickler oder VR/AR Unity Software Entwickler zu optimieren. Dazu wünsche ich mir Tipps für meinen CV und mein Anschreiben und für eine effektive Jobsuche in Deutschland. Mit einem Mentor oder einer Mentorin möchte ich mich auf Vorstellungsgespräche (technisch und kulturell) vorbereiten und über sinnvolle Weiterbildung und Zertifizierungen austauschen und Einblicke in Gehaltsniveaus und Marktanforderungen bekommen.